

Ecópolis

Ecópolis es un juego colaborativo para divertirse y para reflexionar sobre la sostenibilidad de las poblaciones urbanas en el contexto del cambio climático a través de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de las Naciones Unidas.

¿Qué medidas implementarías en tu pueblo o en tu ciudad para combatir el cambio climático y, al mismo tiempo, mejorar la calidad de vida de las personas? Aquí te mostramos solo algunos ejemplos de programas implementados en ciudades de todo el mundo que tienen que ver con los ODS.

1 FIN DE LA POBREZA



En algunos países, todavía se derriban los barrios de chabolas para rediseñar las ciudades. Sin embargo, en Ho Chi Minh (Vietnam) se han llevado a cabo programas de mejora de barrios humildes basados en la reconstrucción y en la participación ciudadana que han reducido la pobreza. Del análisis de este proyecto, que ha durado décadas, concluyen que los microcréditos para habilitar o comprar una casa son una herramienta esencial.

2 HAMBRE CERO



En el Distrito de Columbia, donde se encuentra la capital de Estados Unidos, hay más de un millón de personas que pasan hambre, casi un tercio son niños. Aunque no es una solución definitiva, existe una iniciativa para crear huertos comunitarios y que los bancos de alimentos dispongan de productos sanos, frescos, cercanos y a bajo coste.

3 SALUD Y BIENESTAR



En una de las calles comerciales más concurridas de Londres (Reino Unido), hay algunas baldosas que rebotan un poco al pisarlas. En realidad, son baldosas inteligentes que captan la energía cinética de las pisadas de los peatones y la convierten en electricidad para iluminar la calle. Así, caminar es sano y doblemente ecológico.

4 EDUCACIÓN DE CALIDAD



El centro de educación secundaria Al-Kawthar (Beirut, Líbano) se propuso incrementar la sensibilización con respecto al cambio climático. Hasta el momento, 2.421 estudiantes, 310 docentes y 110 familias han participado en distintos proyectos, incluida la plantación de árboles, la realización de manualidades con material reciclado, la visita de bosques nacionales, el reciclaje y la conservación del agua.

5 IGUALDAD DE GÉNERO



Melbourne (Australia) tiene un plan para convertirse en una ciudad de 'Barrios de 20 minutos', en los que todo lo que necesitas para vivir está suficientemente cerca como para llegar rápido andando o en bicicleta. En Edimburgo (Reino Unido) se realizó un estudio que concluye que estos planes deben ser creados con perspectiva de género, no solo para que los hombres, que son la mayoría de los conductores a nivel global, dejen de utilizar el coche.

6 AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO



En Helsingborg (Suecia), el agua de desecho se canaliza a través de tres tuberías diferentes: aguas negras (retrete), aguas grises (baños y lavadoras) y residuos orgánicos triturados en el fregadero. Así, reducen a la mitad las emisiones derivadas del uso del agua.

7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE



En Hamburgo (Alemania) se construyó la primera 'fachada biorreactiva'. El edificio 'BIQ', construido en 2013, tiene una 'biopiel' de paneles huecos de hierba sobre los que las algas fotosintetizan y crecen. Periódicamente, las algas se recogen de las paredes y se fermentan en una planta de biogás para producir electricidad.

8 TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO



En Medellín (Colombia) hay más de 30 vías verdes de ciclismo con vegetación. Desde 2016, han reducido en 2°C la temperatura de la ciudad y han absorbido toneladas de CO2. Además, esta infraestructura proporciona empleos dignos a decenas de personas con pocos recursos.

9 INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA



La industria del cemento es muy importante en Egipto. Según un estudio del Banco Mundial, el sector podría funcionar sin necesidad de utilizar combustibles fósiles, solo procesando los residuos sólidos urbanos que de otra manera acabarían en vertederos o quemados y, además, les costaría menos dinero.

10 REDUCCIÓN DE LAS DESIGUALDADES



Aunque se habla mucho de las bondades de las *smart cities* o ciudades inteligentes, no está claro si la tecnología es suficiente para reducir las desigualdades, por ejemplo, respecto de los niveles de ingresos. Para reducir las desigualdades, se recomienda que las tecnologías se apliquen a problemas específicos de las poblaciones. En Lagos (Nigeria) empresas de alta tecnología utiliza la IA para mejorar los servicios médicos y mejorar las cadenas de suministros farmacéuticos.

11 CIUDADES Y COMUNIDADES SOSTENIBLES



En Basilea (Suiza) es obligatorio que todos los edificios creados desde 2002 tengan una cubierta vegetal, lo que reduce la temperatura en la ciudad y favorece la biodiversidad, reduce la contaminación del aire y bajan las emisiones de gases de efecto invernadero.

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES



En Osaka (Japón), los residuos se separan en 27 categorías diferentes. De esta manera, la ciudad ha llegado a recuperar el 83,4% de los residuos. Se le llama la 'Ciudad circular' porque está muy cerca de conseguir cerrar el círculo de la producción, el consumo y la reutilización.

13 ACCIÓN POR EL CLIMA



En la unión está la fuerza. El Ayuntamiento de Lisboa (Portugal) quería dedicar un terreno municipal a la construcción de casas donde no había falta. Las asociaciones de vecinos de Marvila y una ONG lucharon para convertir este espacio en un parque público de 70.000 m².

14 VIDA SUBMARINA



Se dice que Singapur es una ciudad 'biofílica' porque está llena de corredores verdes, jardines, bosques y reservas. Pero, ¿qué pasa con sus playas? Una empresa local organiza partidas de recogida de basuras y con los plásticos que encuentran, fabrican hidrógeno como combustible.

15 VIDA DE ECOSISTEMAS TERRESTRES



En Bengaluru (India), un grupo de activistas combate la deforestación por el crecimiento de la ciudad plantando pequeños bosques en terrenos abandonados. Utilizan 60 especies vegetales autóctonas de árboles y arbustos, de manera que se crea un dosel y un sotobosque.

16 PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS

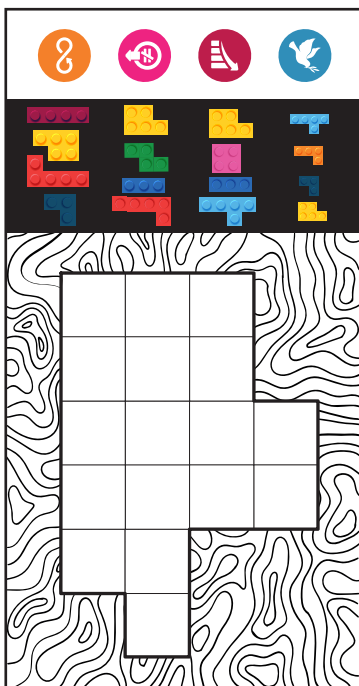
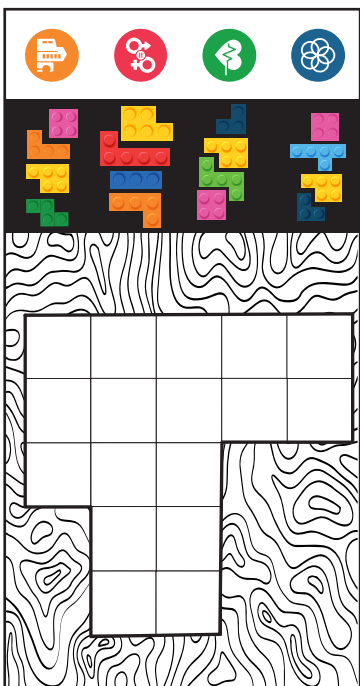
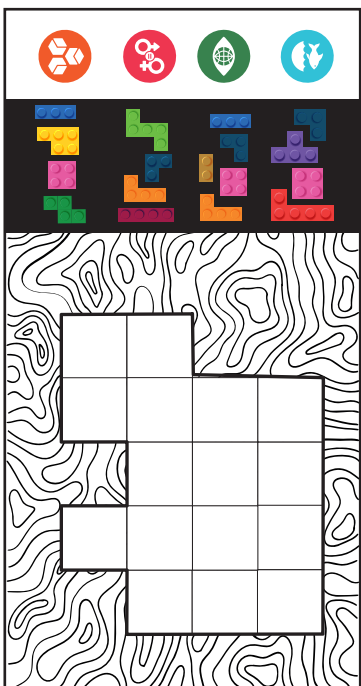
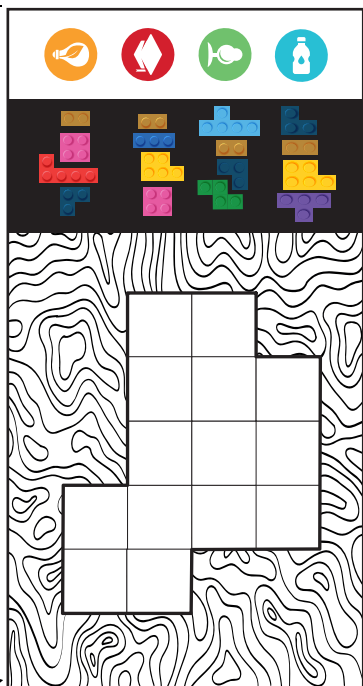
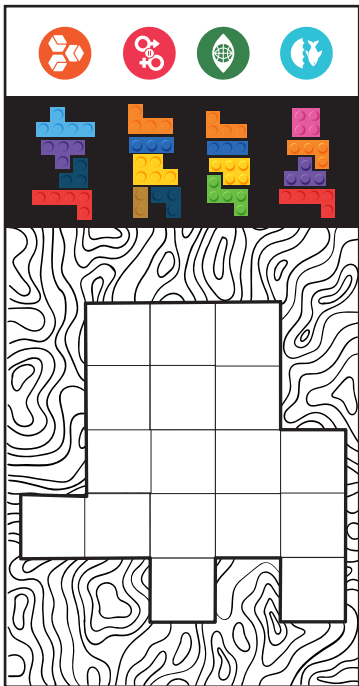
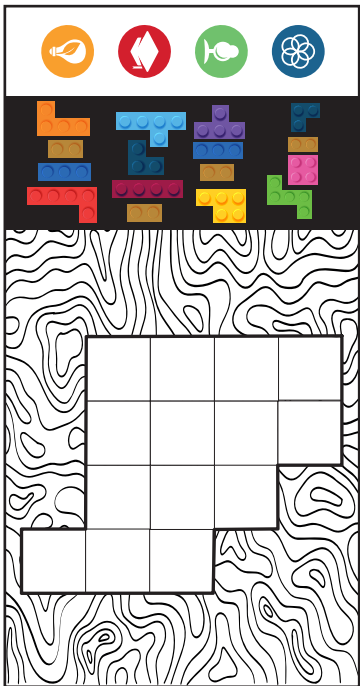
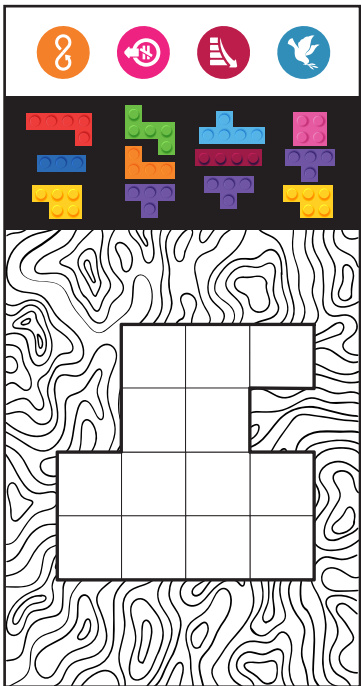
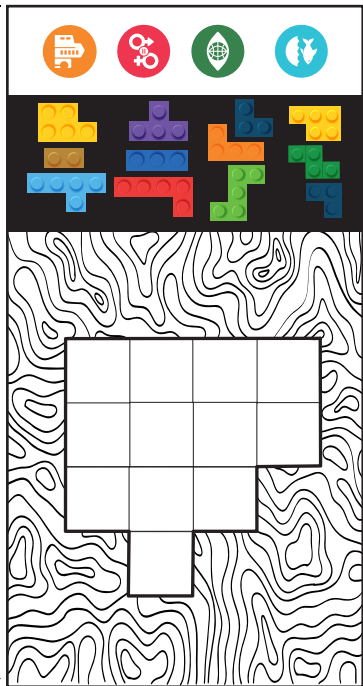
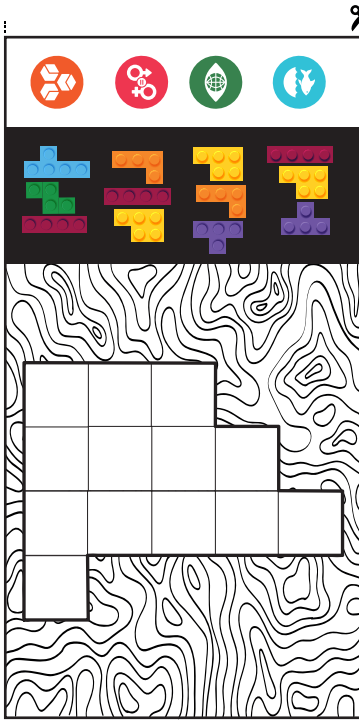
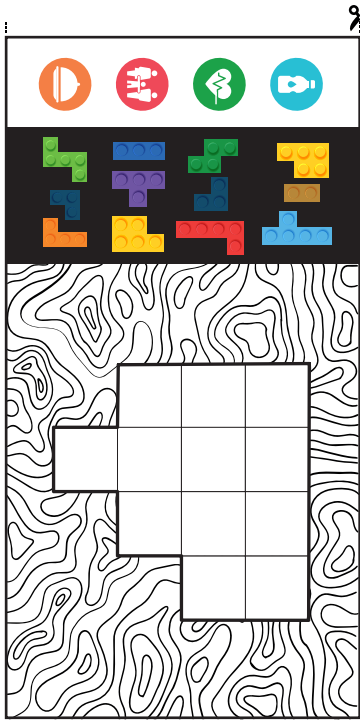
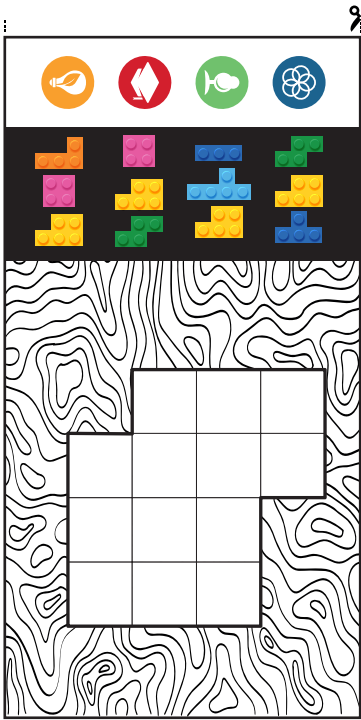
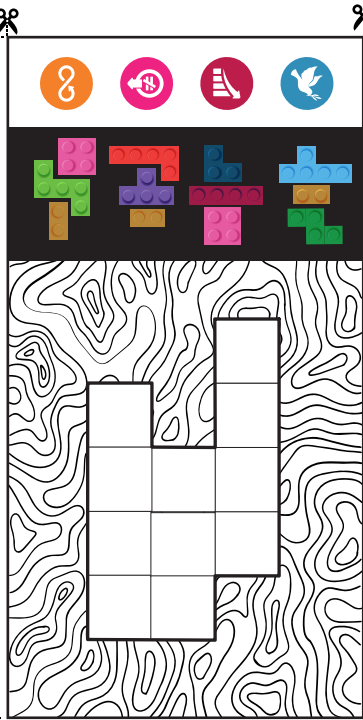


En 2005, Fortaleza fue la primera ciudad brasileña en incluir a niños y adolescentes en sus presupuestos participativos. A través de su voto y participación en asambleas, se llevaron a cabo proyectos de mejora relacionados con la salud, el trabajo, la educación, el deporte, la cultura, el transporte y los derechos humanos, entre otros.

17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS



Aunque sean necesarios los grandes pactos y subvenciones para crear ciudades más sostenibles, las alianzas a nivel local y personal son un gran paso. Existen plataformas de 'préstamo 2.0' o 'cosatecas' para contactar con vecinos y tomar prestadas herramientas de bricolaje, instrumentos musicales, libros, pequeños electrodomésticos, juegos de mesa, y mucho más. Ecópolis es un buen ejemplo. Cuando termines de jugar, préstaselo a tu vecina :)



Aldea



Aldea



Aldea



Aldea



Aldea



Aldea



Metrópolis



Metrópolis



Metrópolis



Metrópolis



Metrópolis



Metrópolis



Modo de juego

El objetivo es construir distintas Ecópolis o ciudades sostenibles. Para ello, se dispone de una tarjeta de 'Metrópolis' o de 'Aldea'. Cada tarjeta tiene, en su reverso, cuatro símbolos de los ODS, que se corresponden con cuatro retos de construcción en el anverso. **Los retos en las tarjetas de 'Metrópolis' requieren cuatro o cinco piezas de encaje, las tarjetas de 'Aldea' requieren tres.** A medida que se construyan Ecópolis, se van retirando emisiones de carbono y baja la temperatura global. **La partida termina cuando, entre todas las jugadoras, se ha conseguido reducir el incremento de temperatura global de 2° centígrados** que ha provocado la actividad humana desde el inicio de la era industrial.

Construir una Ecópolis requiere ingenio, visión, rapidez y conversación. Igual que sucede con la crisis global. Por lo que, aunque se puede jugar en solitario, te recomendamos disfrutarlo en compañía.

1. Se han de **recortar** los tableros de juego, las piezas de encaje, el marcador de turnos (termómetro) y las tiras de calentamiento global siguiendo las indicaciones.
2. Las tiras de calentamiento global se colocan sobre el **termómetro**.
3. Un máximo de dos jugadoras se reparten a partes iguales los **tableros**. Se recomienda que las jugadoras más jóvenes o inexpertas comiencen a jugar con los tableros de 'Aldea', que solo requieren tres piezas para completar. No se deben mirar los anversos del tablero. Permanecerán boca abajo hasta el momento de coger uno para utilizar en la siguiente ronda.
4. Cada jugadora deberá tener una **pieza de encaje** de cada color y forma. Hay doce piezas diferentes. Para utilizarlas, no está permitido girarlas. Siempre debe quedar visible el lado de los bloques.
5. Al comienzo de cada **ronda**, cada participante debe declarar qué Objetivo de Desarrollo Sostenible, de entre los que se muestran en el reverso de su tablero, va a implementar en su Metrópolis o Aldea. Debe explicar por qué es necesario y cómo lo haría. Por ejemplo, si quieres desarrollar el ODS 12 de Producción y consumo responsables, quizás se te ocurre crear un mercadillo de intercambio de electrodomésticos en tu ciudad o aldea. Explica y discute tu idea con el resto de jugadoras.
6. Una vez fijados los ODS, ambas jugadoras dan la vuelta al tablero al mismo tiempo. Deben conseguir **completar la rejilla de recuadros** con las fichas indicadas en el ODS que han declarado.
7. La primera jugadora en conseguir completar la rejilla siguiendo las normas dice "¡Ecópolis!", porque ha logrado implementar su política sostenible. Entonces, puede retirar una **tira de calentamiento global**.
8. La tarjeta de tablero se devuelve al fondo del mazo de tableros para volver a utilizarla cuantas veces sea necesario. Se debe elegir un ODS distinto cada vez que se juega una ronda. El juego termina cuando se ha alcanzado una Ecópolis ocho veces, se habrá conseguido revertir el calentamiento global y, así, **todas ganamos**.

