



## II JORNADAS DEPORTIVAS

# ACTIVIDADES PARA ESTUDIANTES DE PRIMARIA Y SECUNDARIA

Elche, 5 de Junio de 2004

Colaboran:



**Ajuntament d'ELX**

Concejalía de Educación y  
Pedagogías



**Ajuntament d'ELX**

Concejalía de Deportes,  
Juventud y Medio Ambiente

**Tu universidad pública,  
práctica y avanzada**

## ACTIVIDADES

Coincidiendo con la celebración en Elche del partido valedero para la clasificación del próximo mundial de balonmano de la selección nacional femenina, la Universidad Miguel Hernández organiza una serie de actividades relacionadas con este deporte. Dichas actividades van dirigidas a alumnos/as de Primaria y Secundaria, por lo que nos gustaría contar con vuestra participación

Durante la mañana del sábado 5 de junio, de 10 a 14 horas, se van a celebrar las siguientes actividades:

- ☐ Zona de juego balonmano-playa (se adjuntan las normas).
- ☐ Zona de Análisis de la Potencia de lanzamiento mediante radar.
- ☐ Zona de tiro de precisión de balonmano.
- ☐ Zona de fútbol tenis.
- ☐ Rocódromo.
- ☐ Tirolina.
- ☐ Rápel.

Para poder organizar adecuadamente las actividades necesitamos de vuestra colaboración, por lo que os rogamos que formalicéis la inscripción que se adjunta, completando equipos mixtos de cinco jugadores para desarrollar un campeonato en la Ciudad Deportiva de Elche.

La inscripción a las actividades es gratuita y da derecho a una **camiseta de regalo** y a una **invitación para el encuentro** de la selección nacional.

Dicha inscripción la debéis remitir al fax 966 658 608.

Si necesitáis más información podéis consultar la página web <http://www.umh.es/vpufc/> o llamar al teléfono 966 658 623

## **NORMAS DEL BALONMANO-PLAYA (EXTRACTO)**

El área de portería se creará trazando una línea paralela a la línea de portería, a una distancia de 6 metros. El partido empieza en cada parte con un saque de árbitro.

**EL EQUIPO:** Sobre el terreno de juego habrá 4 jugadores como máximo (3 de campo y 1 portero). Los reservas estarán detrás de la línea de banda en su mitad del terreno de juego.

**EL PORTERO:** Al portero le está permitido salir del área de portería sin el balón y jugar en la zona de juego. Si el portero mete un gol mientras está de jugador de campo, el gol vale un punto más, excepto si éste se produce como consecuencia de un lanzamiento de seis metros. Después de cada gol, el partido prosigue con un saque del portero desde dentro del área de portería.

**EL AREA DE PORTERIA:** Un balón rodando o inmóvil en el suelo siempre puede ser jugado, incluso dentro del área de portería. No obstante, el jugador de campo no puede entrar en el área de portería, esta infracción se castiga con golpe franco.

**LOS GOLES:** Un gol es válido cuando el balón ha atravesado por completo la línea de gol. Todo gol marcado en "fly" (recepción y lanzamiento sin contacto con el suelo) cuenta un punto más. Si el portero marca un gol mientras actúa como jugador de campo, es decir, no desde la zona de portería, este gol valdrá un punto más que el anotado por un jugador de campo. Después de cada gol, el partido continúa con un saque del portero desde su propia área. Los jugadores se pueden colocar en cualquier parte de la superficie de juego.

**EL SAQUE DE BANDA:** -Se realiza poniendo un pie sobre la línea de banda. Tanto el saque de esquina como los saques de banda del área de portería, se realizarán desde el vértice de la línea de banda y de la línea de área de portería, no pudiéndose en ningún caso lanzar a portería directamente.

**EL GOLPE FRANCO:** El golpe franco debe sacarse desde el lugar donde se ha cometido la falta. Durante la ejecución de un golpe franco, los jugadores del equipo atacante no pueden acercarse a menos de un metro de la línea del área de portería. Los jugadores del equipo adversario deben estar por lo menos a un metro del lanzador. Pueden colocarse a lo largo de la línea del área de portería.

**EL LANZAMIENTO DE 6 METROS:** En la ejecución de un lanzamiento de 6 metros, el lanzador no puede tocar ni traspasar la línea del área de portería antes de que el balón haya salido de su mano. Si lo hace, será sancionado con un golpe franco en contra.

**ZONA DE CAMBIOS:** A.- Los jugadores de ambos equipos se situarán en el exterior de la misma línea de banda, cada uno en la parte correspondiente a su campo, permaneciendo sentados. B.- Cada equipo podrá realizar todos los cambios que quiera, siempre por la zona de juego de su lado del campo. El portero seguirá la misma pauta.

CENTRO ESCOLAR.....

Persona responsable..... Tf. Contacto: .....

NÚMERO TOTAL PARTICIPANTES .....NIVEL ESCOLAR.....

EQUIPO: \_\_\_\_\_ EQUIPO: \_\_\_\_\_

## PARTICIPANTES

---

---

---

---

---

EQUIPO: \_\_\_\_\_

## PARTICIPANTES

---

---

---

---

---

---

EQUIPO: \_\_\_\_\_ EQUIPO: \_\_\_\_\_

## PARTICIPANTES

---

---

---

---

---

---

EQUIPO: \_\_\_\_\_

## PARTICIPANTES

---

---

---

---

---

---

EQUIPO: \_\_\_\_\_ 'EQUIPO: \_\_\_\_\_

## PARTICIPANTES

---

---

---

---

---

---

EQUIPO: \_\_\_\_\_

## PARTICIPANTES

---

---

---

---

---